



## Занятие №7. Другие способы выделения изображений.

### Упражнение 1. Использование режима Быстрой маски. Прыгающие дельфины.

Исходный файл

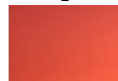


Результат



#### Алгоритм:

1. Открыть документ: **Файл/ Открыть.**
2. Создать рамку для изображения: для создания заготовки для рамки создать новый слой размером белого цвета с именем Рамка такого же размера как изображение.
3. Вы можете выбрать **Плоскую заливку** (**Shift+B**) и залить этот слой каким-нибудь цветом или текстурой. Тип заливки будет определять, как будут выглядеть рамка фотографии, либо оставить ее белой.
4. В меню **Слой/ Прозрачность** выбрать **Альфа-канал в выделение.** В результате рамка будет выделена.
5. Сделать внутренний контур рамки для этого уменьшить выделение на 85 пикселей меню **Выделение/ Уменьшить.** Новый контур выделения станет меньше на 85 пх.
6. Нажать клавишу **Delete** для удаления внутренней части рамки. Снять выделение. Отключить видимость слоя.
7. Включите **быструю маску** (кнопка в левом нижнем окна). Выбрать кисть нужного размера, цвет и аккуратно вытереть маску с дельфинов.



углу рабочего  
установить белый

**Совет:** если вы нечаянно вытерли маску за пределами листика, то ее вернуть назад можно с помощью кисти, но уже черного цвета.

8. Скопируйте в буфер выделенных дельфинов **Правка/Копировать.**
9. Создайте новый слой и скопируйте туда выделенных дельфинов **Правка/Вставить.** Зафиксируйте плавающий слой – правая кнопка мыши/ **Создать слой.**
10. Включить слой с рамкой, нажав на **глаз**, а слой со скопированными дельфинами поднять на самый верх с помощью **стрелок**, расположенных внизу панели слоев. Сделаем слой с тенью. **Фильтр/Свет и тень/Отбрасываемая тень.** Скорректируем тень **Фильтры/Размывание/Гауссово размытие...**

